



react

Reinforcing Entrepreneurship in Adults through Communication Technologies

PROJEKTIN ESITTELY

REACT on eurooppalainen Erasmus+ - ohjelman rahoittama kehityshanke, jonka kohderyhmänä on aikuiskoulutus. Projekti kestää kaksi vuotta – syyskuusta 2017 elokuuhun 2019 ja siinä on mukana viisi partneria neljästä EU-maasta (Ranska, Alankomaat, Italia ja Suomi). Projektipartnerit pyrkivät yhdessä kehittämään erityisesti aikuisten yrittäjyystaitoja tuottamalla innovatiivisia toimintamalleja opettajille ja kouluttajille, jotka toimivat sosiaalisen osallistamisen parissa.

Projektin innovatiivinen näkökulma oli pelillistämisen ja vertaisoppimisen hyödyntäminen koulutusmenetelminä yrittäjyystaitojen kehittämisessä. Tästä syystä partnereiden analysoitua yrittäjyyskoulutuksen parhaita työkaluja ja projekteja uusien toimintatapojen kehittämiseksi yrittäjyystaitojen opiskeluun, he testasivat innovatiivisia työkaluja ja käytännön menetelmiä, joilla aikuisia voidaan tukea yrittäjyystaitojen kehittämisessä.

VIIMEINEN OHJAUSRYHMÄN KOKOONTUMINEN

Heinäkuussa 2019 pidetyssä viidennessä ohjauskomitean kokouksessa projektikumppanit työskentelivät keskittyen projektin verkko-oppimisympäristön REACT-pelin viimeistelyn parissa.

REACT -verkko-oppimisympäristöllä <https://www.reactproject.online> oli kolme keskeistä tarkoitusta:

- partnerisivusto, joka auttoi projektikonsortiota hallitsemaan asiakirjoja, raportointia ja viestintää;
- kohderyhmien tietolähde;
- verkko-oppimisympäristö ja yrittäjyyspeli (REACT peli).

REACT -peli <https://www.reactproject.online/en/learn/>

REACT -projektissa tutkittiin pelillistämistä keinona tehdä yrittäjyyskoulutuksesta mielenkiintoisempaa. Siksi REACT peli sisältää joukon pieniä oppimisympäristöjä, jotka käsittelevät, (i) yrittäjyyttä, (ii) oppijan aiheeseen liittyviä kompetensseja sekä (iii) linkitettyjä resursseja, jotka esittelevät verkko-opiskeluun ja itsearviointiin liittyviä erilaisia tapoja. REACT-peli yhdistää eurooppalaisen yrittäjyystaitojen puitekehyksen (EntreComp), joka koostuu 3 osaamisalueesta, 15 kompetenssista, 8-tasoisesta etenemismallista ja 442 oppimistuloksesta. Pelaajan eri vaiheissa käsittelemät taidot linkittyvät toisiinsa. Yhdessä ne muodostavat johdantokurssin yrittäjyyteen.

LISÄTIETOA PROJEKTISTA:

Seuraa meitä Facebookissa: "REACT - Reinforcing Entrepreneurship in Adults". Projektin verkkosivut: www.reactproject.online

